

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTARIS
BARANG PADA MARKAS PMI KOTA SEMARANG
MENGUNAKAN JAVA DAN MYSQL**
(*DESIGN OF INVENTORY INFORMATION SYSTEMS FOR GOODS AT PMI
HEADQUARTERS OF SEMARANG USING JAVA AND MYSQL*)

Rifqi Amrullah
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
rifqi.amrullah1@gmail.com

ABSTRACT

Data collection on all stuffs owned by institutions or agencies is necessary because it can simplify the management. By utilizing current technology, data collection can be performed by using a computer based information system. At PMI Headquarters of Semarang data collection was done by using a logbook as a media that vulnerable to errors in data collection and requires its own space as a place to store the archived data. Therefore it is needed an inventory information system to be developed in order to minimize errors in data collection. So data collection can be conducted easier, faster, and more accurate. The method used to develop the inventory information system was waterfall method by utilizing UML system design. Software used to develop the information system were Netbeans 7.3 and MySQL database. The end result of this research was Inventory Information System at Markas PMI Kota Semarang using Java and MySQL. It is expected that this application can help facilitate the work of staff in monitoring and managing the data of goods owned by the PMI Headquarters of Semarang.

Keywords: Information, System, Inventory, Java, MySQL

ABSTRAK

Pendataan terhadap semua barang milik lembaga atau instansi sangat diperlukan karena dapat mempermudah dalam pengelolaan barang tersebut. Dengan memanfaatkan perkembangan teknologi saat ini, pendataan dapat dilakukan dengan menggunakan sebuah sistem informasi berbasis komputer. Pada Markas PMI Kota Semarang pendataan masih dilakukan dengan menggunakan *logbook* sebagai media pencatatan sehingga rawan terjadinya kesalahan dalam pendataan dan membutuhkan ruang tersendiri sebagai tempat penyimpanan arsip data. Maka dari itu dibutuhkan sistem informasi inventaris barang agar dapat meminimalkan kesalahan dalam pendataan sehingga pendataan yang dilakukan menjadi lebih mudah, lebih cepat, dan lebih akurat. Metode yang digunakan untuk membangun sistem informasi inventaris barang ini adalah metode *waterfall* dengan memanfaatkan alat bantu perancangan sistem *UML*. *Software* yang digunakan dalam membangun sistem informasi ini adalah *Netbeans 7.3* dan *database MySQL*. Hasil akhir dari penelitian ini berupa Sistem Informasi Inventaris Barang pada Markas PMI Kota Semarang menggunakan *Java* dan *MySQL*. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu mempermudah kerja staff dalam *monitoring* dan mengelola data barang-barang yang dimiliki oleh Markas PMI Kota Semarang.

Kata Kunci: Sistem, Informasi, Inventaris, *Java*, *MySQL*